SNES

MEGA DRIVE

# BOOGERMAN
## A PICK AND FLICK ADVENTURE

Gráficos 8

Música 8

Jogabilidade 8

Ele é mais nojento do que Beavis & Butt Head juntos, mais sujo que o Cascão, mais porco do que um porco.... Ele é Boogerman, o novo super herói que surge sumultaneamente para o Mega Drive e o SNES. O game é um pouco repetitivo e fácil, mas muito engraçado. Mesmo a música segue na linha da esculhambação, dando um clima todo especial ao jogo. Ou seja, é nojeira para todos os lados. Boogerman peida, arrota, tira meleca da nariz: tudo para acabar com os inimigos que são tão porcos como ele. E por isso mesmo é que são divertidos. As dicas apresentadas aqui valem para o Mega, já que a versão para SNES ainda não chegou ao Brasil. Mas o esquema é bem parecido para os dois sistemas. De qualquer forma vá preparando o estômago para enfrentar esta nova aventura. Só um aviso: não vá jogar *Boogerman* depois do almoço.

**Tipo:** Aventura

**Fabricante:** Interplay

**Memória:** ND

**Fases:** 6

**Jogadores:** 1

## COMANDOS

**A:** solta meleca ou cospe

**B:** pulo

**C :** arroto (em pé) ou peido (abaixado)

**C carregado:** arroto ou peido forte

*A identidade secreta de Boogerman: ele é um taxineiro.*

*Tela final de fase: quanto maior o número de desintupidores que você pegar, mais fácil vai ser chegar à vida no final da fase*

*Nas privadas com setinha apara baixo, pule em cima e coloque o direcional para baixo. Assim, você vai até uma fase de bônus. Dá para pegar itens, mas é fácil morrer.*

## 1 FLATULENT SWAMPS

*Aqui você encontra uma passagem secreta. Solte um arroto na direção da pedra e entre para pegar um item.*

*Não tenha dúvidas: vá pela direita, pois há uma passagem que vai levar a um caminho mais fácil e a um item.*

*Chefe Hickboy. Este caipira é esquisito: primeiro solta a galinha, depois manda ovos e por fim vem para cima brandindo a galinha como se fosse uma espada. Pule nos galhos e desvie dos dois primeiros ataques. Para atacar, pule e mande meleca no rapaz.*

## ITENS

*Aumenta medidor de arroto*

*Aumenta a quantidade de meleca*

*Permite que Boogerman possa voar (pule e segure o botão C)*

*Aumenta a energia*

## 2 BOOGERVILLE

Passe através desta pedra para encontrar itens.

Pule para dentro desta caverna e encontre mais itens.

Chefe Flyboy. Atire contra os vermes que ele manda pelo chão, vá para o lado em que Flyboy está, abaixe e espere ele passar. Ataque quando Flyboy estiver do lado oposto.

## 3 THE PITS

Para pegar esta vida, você vai ter que achar o foguete (é só cavar a primeira poça de lama).

Subindo com o foguete neste lugar, você vai encontra mais uma vida.

Chefe Revolta. O esquema é o mesmo do anterior. Revolta joga coisas e depois vai para cima de você.

## 4/5 MUCOUS MOUNTAINS E NASAL CAVERNS

As árvores desta fase não são simples paisagens. Você pode pular nelas e usá-las como plataformas.

Em Nasal Caverns, empurre esta pedra até a boca deste negócio esquisito. Feito isso, o vento não irá mais impedir que você prossiga.

Dê um arroto na pedra para abrir passagem. Entrando na caverna, abaixe e solte um peido. Você vai encontrar vários itens.

Chefe Deodor Ant. Suba na plataforma para desviar das bolinhas. Quando atacado, ele entra na terra e caem seis pedras do teto. Fique embaixo da plataforma, espere acabarem as pedras e vá para o outro lado. Repita a operação até acabar com ele.

## 6 PUS PALACE

Antes de pular para a plataforma, espere o inimigo desaparecer.

O único problema nesta fase é a enorme quantidade de inimigos.

Chefe Booger Meister. Fique na plataforma desviando dos arrotos do nojento (olha quem fala!) e quando ele vier para cima, mude de lado.

## PASSWORDS

Hickboy

The Pits

Revolta

Boorgville

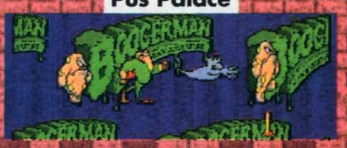
Flyboy

Mucous Mountains

Nasal Caverns

Deodor Ant

Pus Palace



Booger Meister